«УТВЕРЖДАЮ»

Учредитель
Общества с ограниченной ответственностью
«AFL»



_____ Гордеев Н. Э.

«1» марта 2022 г.

РЕГЛАМЕНТ
ФУТБОЛЬНОЙ ЛИГИ AFL
В ФОРМАТЕ «8х8»
Сезон 2022

Москва
2022 г.

Содержание:

СТАТЬЯ 1. ОБЛАСТЬ РЕГУЛИРОВАНИЯ. 4

СТАТЬЯ 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ. 4

СТАТЬЯ 3. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ. 4

СТАТЬЯ 4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ. 5

СТАТЬЯ 5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ КОМАНД В СОРЕВНОВАНИЯХ. 7

СТАТЬЯ 6. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ. 8

СТАТЬЯ 7. ЗАЯВКА ИГРОКА. 10

СТАТЬЯ 8. СОВМЕЩЕНИЕ. 12

СТАТЬЯ 9. ДУБЛИРУЮЩИЕ СОСТАВЫ. 13

СТАТЬЯ 10. ЭЛЕКТРОННЫЙ ПРОТОКОЛ. 13

СТАТЬЯ 11. КАЛЕНДАРЬ ТУРНИРА. 14

СТАТЬЯ 12. СТАДИОНЫ. 16

СТАТЬЯ 13. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ. 17

СТАТЬЯ 14. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ ЧЕМПИОНАТА. 19

СТАТЬЯ 15. ПРОТЕСТЫ И ОБЖАЛОВАНИЕ РЕШЕНИЙ СУДЕЙ. 20

СТАТЬЯ 16. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ. 22

Полные и сокращенные наименования, применяемые в данном Регламенте

Центральный Совет(ЦС) – Президент, исполнительный директор, директор по развитию, руководитель лиги и его заместители.

Руководитель лиги – ответственное лицо, которое занимается оперативным управлением чемпионата.

Команда – коллектив, который принимает участие в соревнованиях AFL.

Соревнование – все турниры под эгидой AFL.

Официальное лицо - любое должностное лицо, выполняющее организационно распорядительные или административно-хозяйственные функции в AFL, в том числе их руководители (заместители).

Высший дивизион – Первый по значению дивизион в вертикали.

Низший дивизион – дивизионы в вертикали, кроме высшего.

КДК – Контрольно-Дисциплинарный Комитет, состав которого определяет ЦС.

СТАТЬЯ 1. ОБЛАСТЬ РЕГУЛИРОВАНИЯ.

1.1. Настоящий Регламент, а также Дисциплинарный кодекс, принятые AFL, являются определяющими документами для AFL.

1.2. Внесение изменений в настоящий Регламент, а также контроль за проведением соревнований под эгидой AFL осуществляют ее президент, исполнительный директор, а также члены Центрального Совета.

1.3. Вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, рассматриваются Центральным советом AFL отдельно.

СТАТЬЯ 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ.

2.1. Состязания проводятся с целью:

A. определение победителей и призеров соревнований;

B. массовое привлечение населения к систематическим занятиям физкультурой и спортом;

2.2. Проведение соревнования направлено на решение следующих задач:

A. выстраивание системы соревнований по массовому футболу;

B. создание привлекательных соревнований для любителей футбола;

C. популяризация и развитие футбола.

СТАТЬЯ 3. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

3.1. Проведение соревнований и оперативное управление осуществляют руководитель лиги, его заместители, главный судья и КДК.

3.2. Центральный Совет имеет право:

- Вносить изменения в настоящий Регламент;
- Утверждать размер вступительных и страховых взносов;
- Рассматривать спорные ситуации, неурегулированные данным Регламентом;

- Снимать с должности руководителя лиги и его заместителей;
- Утверждать итоги соревнований и награждать их победителей и призеров.

3.3. Руководитель лиги обязан:

- Определять процедуру заявки команд для участия в чемпионате;
- Осуществлять подготовку и согласование календаря соревнований;
- Определять состав лиги (дивизионов);
- Утверждать порядок переносов матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения);
- Осуществлять оперативную поддержку всем проводимым чемпионатам;

3.3.1 В случае, если руководитель лиги по какой-либо причине не может осуществлять свои задачи, то его место занимает один из заместителей, который определит Центральный Совет.

3.4. Главный судья должен определять судей на матчи соревнований и обеспечивать высокий уровень судейства на матчах.

3.5. В случае если, главный судья не может осуществлять свою деятельность, его функции переходят к руководителю лиги.

3.6. КДК имеет право определять перечень и размер штрафных санкций, применяемых к участникам соревнований, в пределах, установленных настоящим Регламентом и Дисциплинарным кодексом;

СТАТЬЯ 4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

4.1. Игры проводятся по правилам игры в футбол «8 на 8» утвержденными Центральным Советом в строгом соответствии с настоящим Регламентом, Правилами поведения на стадионе, а также другими нормативными документами и решениями;

4.2. Все команды лиги участвуют в вертикальных соревнованиях и горизонтальных соревнованиях при наличии таковых.

4.3. Отказ команды от участия в одном из турниров означает ее снятие с других турниров лиги.

4.4. Вертикальные дивизионы состоят из 12 команд (если иное не установлено настоящим Положением).

4.5. Если количество команд в дивизионе составляет 10 или менее, то руководитель лиги имеет право принять решение о проведении турнира в 3 круга, с разделением на подгруппы или без такого. Данное решение должно быть опубликовано отдельно.

4.6. Вертикальные соревнования проводятся по принципу «каждый с каждым» в два круга.

4.7. Порядок распределения команд по дивизионам по окончанию вертикальных чемпионатов осуществляется по следующему принципу:

A. Команды высших дивизионов, занявшие последние места, выбывают в низшие дивизионы своей вертикали.

B. Команды низших дивизионов, занявшие 1-е места, получают право выступать в высших дивизионах.

4.8. В случае снятия команды с розыгрыша чемпионата, новая команда заходит на ее место как в вертикальном турнире, так и в горизонтальном.

4.9. Зашедшая по ходу сезона команда имеет право переиграть сыгранные в вертикальном чемпионате матчи предыдущей командой (если на момент захода сыграно менее 50% круга) за свой счет (оплата всех расходов по матчу за себя и соперника). Обязательным условием при этом является переигровка всех матчей без исключения.

4.10. Результаты снявшейся команды сохраняются за командой, зашедшей на ее место. Если снявшаяся команда сыграла менее 50% матчей круга и ей не произведена замена, то ее результаты аннулируются. В случае отсутствия замены для сыгравшей более 50 % матчей команды ее результаты сохраняются, а не сыгравшим с ней коллективам ставится техническая победа.

4.11. Если снявшаяся команда находилась в зоне вылета вертикального чемпионата и вместо нее зашла новая команда (в третьей части сезона, т.е. с 15 тура вертикального чемпионата), то по завершению чемпионата 9-ая и вновь зашедшая

команды играют стыковой матч между собой. После выявления победителя, играются стыковые матчи с командами низшего дивизиона (согласно таблицы).

4.12. В случае отказа от участия в соревнованиях (исключение из числа участников) команды, право участвовать в следующем сезоне в чемпионате приобретает команда, имеющая лучшие спортивные показатели по итогам спортивного сезона (занятое место в итоговой турнирной таблице). Если команд-претендентов больше одной, допускается проведение стыкового матча (матчей) между ними

4.13. Горизонтальные турниры описываются отдельным положением, который будет опубликован за 2 недели до начала первых матчей.

4.14. В командах чемпионата допускается участие только игроков мужского пола.

СТАТЬЯ 5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ КОМАНД В СОРЕВНОВАНИЯХ.

5.1. Места команд в первенстве определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

5.2. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

A. набравшая большее количество очков в личных встречах;
B. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
C. забившая больше мячей в личных встречах;
D. имеющая наибольшее число побед в личных встречах;
E. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
F. забившая большее число мячей во всех матчах;
G. имеющая наибольшее число побед во всех встречах.

5.3. В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются дополнительным матчем.

5.4. Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место в вертикальном чемпионате, тогда чемпион определяется в очном противостоянии между этими

командами. Если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плей-офф; если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир в один круг; сроки проведения подобных матчей определяются руководителем лиги и утверждаются представителями заинтересованных команд дополнительно.

5.5. Неявка на игру в последних пяти турах чемпионата или последних трех турах при групповом этапе (равно как и отказ от игры до момента составления расписания) – снятие 3 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.

5.6. Неявка на игру повторно в последних пяти турах чемпионата или последних трех турах при групповом этапе – снятие 6 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.

5.7. Третья неявка в последних пяти турах чемпионата или неявка на игру плей-офф – снятие команды с соревнований.

СТАТЬЯ 6. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.

6.1. Участниками соревнований могут быть футбольные коллективы, соблюдающие и выполняющие требования и решения лиги.

6.2. Состав участников чемпионата с разделением по дивизионам утверждается руководителем лиги не менее чем за неделю до начала чемпионата.

6.3. Решение о включении команды в чемпионат принимает руководитель лиги (или его заместители).

6.4. Решение об исключении команды из чемпионата принимает руководитель лиги (или его заместители), КДК AFL на основании настоящего Регламента и Дисциплинарного кодекса.

6.5. В случае снятия команды с соревнований страховые и иные взносы ей не возвращаются.

6.6. Перед началом сезона команда обязана заполнить заявку в мобильном приложении Footballista не позднее, чем за 3-ое суток до начала чемпионата.

6.7. Название команды предварительно согласовывается с руководителем лиги.

6.8. В случае, если команда принимала участие в соревнованиях в прошлом сезоне, её заявка автоматически переносится на следующий сезон. Команда имеет право внести необходимые изменения в заявку в течение межсезонья.

6.9. Количество игроков в заявке – 25 человек.

6.10. Список игроков, подаваемый в заявке, должен содержать в себе следующие сведения:

A. Фамилию, имя и отчество игрока;
B. Игровое амплуа;
C. Дату рождения;
D. Фотографию в цифровом формате;
E. Игровой номер;
F. Антропометрические параметры;

6.11. Если организатор сомневается в достоверности предоставляемых данных имеет право запросить документы, подтверждающие личность игрока.

6.12. К фотографиям игроков, присылаемых на заявку, предъявляются следующие требования:

A. фотография должна быть портретного формата, выполнена в анфас, с не искажающей черты лица мимикой (выражением);
B. положение головы на фото – прямо, лицо должно занимать не менее 70% фотографии;
C. не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы;
D. фото должно быть цветным, не затемненным, не замутненным;
E. не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии, либо с посторонними предметами/лицами в кадре;

6.13. Игрок считается заявленным после одобрения заявки администратором лиги на информационном портале.

6.14. В случае, если получены неполные сведения по игроку, либо присланная фотография не соответствует требованиям п. 6.7, руководитель турнира уведомляет команду об этом и удаляет такого игрока из заявки. С этого момента игрок считается незаявленным. Игрок заявляется за команду после устранения

замечаний (дополнение сведений по игроку; новое фото, отвечающее требованиям) в разрешенные для этого сроки.

6.15. После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в течение сезона в периоды, обозначенные как трансферные окна.

6.16. Лига имеет право устанавливать дополнительные правила и ограничения касаемо заявки игроков на каждый из проводимых турниров.

6.17. Команда обязана выплачивать взносы за участие в турнире в размере, определённом лигой и доведённым до сведения команд не позднее, чем за 10 дней до старта чемпионата.

СТАТЬЯ 7. ЗАЯВКА ИГРОКА.

7.1. В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не менее 12 и не более 30 игроков. Команда, имеющая дубль, имеет право заявить не более 60 игроков.

7.2. Команда имеет право заявить игроков из других клубов Лиги только в трансферное окно. В этот период разрешено оформлять трансферы между командами.

7.3. Представитель команды вправе обратиться к руководству лиги с просьбой наложить вето на переход игрока в другую команду в случае предъявления игроку имущественных претензий (несданная экипировка) и финансовых претензий. Вето может быть снято после устранения претензий игроком перед командой (п. 5.13 Дисциплинарного кодекса).

7.4. Команда имеет право заявлять игроков, ранее не участвующих в лиге с понедельника по четверг на протяжении всего сезона, за исключением случаев, указанных п. 7.5, 7.6 и 7.7. Под новым игроком понимаются незаигранные (не находившиеся в заявке команды, участвующей в текущем сезоне) игроки либо игроки, находящиеся в статусе свободного агента более месяца.

7.5. Отзаявленный по ходу сезона игрок считается заигранным в течение календарного месяца с даты его исключения из заявки (исключение – повторная заявка игрока в ту же команду, из которой он был отзаявлен, при условии, что

данный игрок не был заявлен в указанный период за другую команду). По истечению месяца игрок считается не заигранным и может быть заявлен вне трансферного окна.

7.6. Команде, играющей тур или доигровку в день, когда открыто трансферное окно или разрешена заявка свободных агентов, запрещено заявлять новых игроков для участия в текущем туре.

7.7. Трансферы и дозаявки новых игроков в трех последних турах чемпионата (по календарю соревнований) запрещены, в том числе и для команд, имеющих переносы.

7.8. Для трансферов игроков из команды в команду допускаются следующие трансферные периоды:

- до 24 марта 2022 года 23:59;
- с 2 мая 2022 по 12 мая 2022 23:59;
- с 18 июля 2022 года 0:00 по 11 августа 2022 года 23:59;
- с 26 сентября 2022 года 0:00 по 29 сентября 2022 года 23:59;

7.9. Если трансфер/совмещение игрока совершен в период трансферного окна с 00:00 пятницы по 23:59 воскресенья, то такой игрок допускается к участию со следующей недели.

7.10. В период действия одного трансферного окна игрок не может делать более одного перехода, за исключением возвращения в команду из которой был совершен изначальный трансфер.

7.11. Команда имеет право отзаявить неограниченное число игроков в любой день в любой момент сезона.

7.12. В особых случаях (смена руководства команды, форс-мажорные обстоятельства) Центральный Совет Лиги может согласовать изменение порядка действия статьи 4 настоящего Положения для отдельной команды.

7.13. В случае, если заявка достигла лимита, дозаявить нового игрока можно, только отзаявив других игроков.

7.14. Игроку запрещается участие в матчах за две разные команды в течение одного игрового уик-энда, за исключением дубля своей команды (при его наличии), а также случаев, предусмотренных статьей 8 настоящего Положения.

7.15. Игрок, заигранный (находящийся в заявке) в составе одной из команд-участниц текущего розыгрыша горизонтального турнира, имеет право (путем совершения трансфера в период трансферного окна или в качестве «свободного агента») принимать участие в данных турнирах в текущем году в составе другой команды на групповой стадии.

7.16. После завершения групповой стадии текущего розыгрыша горизонтального турнира игрок (путем совершения трансфера в период трансферного окна или в качестве «свободного агента») может перейти в другую команду, участвующую в данных турнирах строго до начала стадии плей-офф (первого матча стадии в турнире).

7.17. Участие игрока, заигранного (находящегося в заявке) за одну из команд-участниц в стадии плей-офф (после начала первого матча стадии в турнире) текущего розыгрыша горизонтального турнира, в составе другой команды, участвующей в стадии плей-офф этих турниров, запрещено.

7.18. Игроки, заигранные (находящиеся в заявке) в составе одной из команд-участниц текущего розыгрыша горизонтальных дивизионов имеют право на переход в другую команду-участницу этого же дивизиона в период трансферных окон или в качестве «свободных агентов», в том числе и на той же стадии.

СТАТЬЯ 8. СОВМЕЩЕНИЕ.

8.1. Совмещение есть заявка одного игрока за две и более команды одновременно.

8.2. Игрокам запрещено совмещение в командах, выступающих в одной вертикали, а также в одном дивизионе в горизонтальных чемпионатах. Исключение – дивизионы, стартовавшие вне основной сетки турниров (набранные дополнительно по ходу сезона). В таких дивизионах могут участвовать игроки системы AFL без ограничений.

8.3. Игроки команд высшего дивизиона не имеют ограничений по совмещению с командами вторых дивизионов и ниже, при условии соблюдения правила п. 5.2.

8.4. Запрещено одновременное нахождение игрока в заявке двух и более команд высших дивизионов, в том числе и для разных вертикалей.

8.5. Игроки вторых дивизионов и ниже имеют право совмещения только в одной команде высшего дивизиона любого чемпионата и не имеют ограничений по заявке со вторыми и ниже дивизионами, при условии соблюдения правила п. 5.2.

8.6. Совмещение игроков приравнивается к трансферу и может быть совершено только в период трансферного окна.

8.7. При совмещении игроком участия в двух и более командах, выступающих в одном дивизионе горизонтального чемпионата, игрок имеет право выступать только за одну такую команду на каждой стадии (групповой этап и плей-офф).

8.8. В случае, если в вертикале есть только один дивизион, то его можно совмещать с высшей лигой другой вертикали.

СТАТЬЯ 9. ДУБЛИРУЮЩИЕ СОСТАВЫ.

9.1. Заявка на команду-дубль подаётся вместе с заявкой основной команды общим списком.

9.2. В команде-дубле может принимать участие неограниченное количество игроков из основной команды.

9.3. Команда-дубль не имеет права на переход в следующий дивизион, если в нем участвует основная команда.

9.4. По ходу сезона команда можем стать дублем другой команды только в период трансферного окна. В отдельных случаях, Центральным советом может рассматриваться вопрос о неприменении данного правила.

СТАТЬЯ 10. ЭЛЕКТРОННЫЙ ПРОТОКОЛ.

10.1. Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения всех официальных матчей.

10.2. Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче, жёлтых и красных карточках, голах и голевых передачах, иных событиях матча.

10.3. Представитель лиги обязан предоставить доступ к заполнению электронного протокола.

10.4. Представитель команды перед игрой обязан отметить игроков, принимающих участие в матче (выходящих на поле).

10.5. В обязанности судьи матча входит внесение жёлтых и красных карточек, авторов голов и голевых передач с указанием минут.

10.6. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение электронного протокола наказывается согласно Дисциплинарному кодексу.

СТАТЬЯ 11. КАЛЕНДАРЬ ТУРНИРА.

11.1. Календарь матчей соревнования составляется перед чемпионатом автоматической системой Footballista.

11.2. Расписание на текущий тур составляется Руководителем лиги исходя из доступного времени на стадионах в срок не позднее предшествующему туру четверга.

11.3. При наличии возможности учета пожеланий капитанов о времени игры расписание составляется по следующему правилу – «команда-хозяин» матча по календарю имеет приоритетное право выбора дня игры, «команда-гость» матча имеет право выбора временного промежутка (не менее 4 часов, если игровой день - выходной и не менее 2 часов, если игровой день - будни). Срок приема пожеланий – до 12:00 среды, предшествующей туру. Будний день «команда-хозяин» выбирает при согласии «команды-гость».

11.4. В случае изменения арендодателем игровой локации доступных временных интервалов для проведения тура некоторые игры могут быть перенесены на другие доступные стадионы по усмотрению Руководителя лиги.

11.5. Матчи чемпионата и кубка (горизонтальных чемпионатов) проходят в доступное для лиги время (которое каждую игровую неделю сообщает администратор не позднее 22:00 вторника) и начинаются не ранее 9:00 и заканчиваются не позднее 00:00 (если иное не согласовано сторонами – администрацией стадиона, руководством лиги, обоими капитанами).

11.6. В случае неполучения пожеланий от представителей команд в обозначенное время руководитель лиги имеет право поставить матч на своё усмотрение.

11.7. В однокруговых и одноматчевых противостояниях день и время матча назначается руководителем лиги самостоятельно.

11.8. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия, изменения локации или временных диапазонов арендодателем или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Лиги".

11.9. Команда имеет право обратиться к руководителю лиги с просьбой перенести встречу при условии, что просьба поступила не поздней чем до 22:00 вторника, предшествующего туру. В дальнейшем команда, воспользовавшаяся переносом, будет именоваться «команда-инициатор», а вторая – «команда-соперник», и для них действуют следующие правила:

A. дату и время перенесенного матча назначает руководитель лиги не позже, чем за 2 дней до матча;

B. при назначении дня и времени перенесенного матча руководитель лиги принимает пожелания только «команды-соперника»;

C. команда не может выступать инициатором более двух переносов за чемпионат. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами, обоюдные переносы;

D. команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса, инициатором которого она выступала;

E. перенесенный матч должен быть сыгран не позднее 5 игровых недель от календарной даты, если «команда-соперник» за указанное время не выступила с просьбой о назначении матча, то матч назначается руководителем на следующую игровую неделю. В случае отказа одной из

сторон от участия в назначенном матче ей присуждается техническое поражение;

F. «команда-инициатор» оплачивает штраф за перенос матча согласно Дисциплинарному кодексу;
G. все перенесённые матчи должны быть доиграны не позднее, чем за два тура до конца чемпионата
H. матчи последних двух туров чемпионата переносить запрещено за исключением случаев, когда это согласовано с руководством лиги. При этом матчи последних туров при обоюдном согласии команд и разрешении руководителя лиги могут быть сыграны ранее;
I. кубковые матчи на любой его стадии переносить запрещено;
J. однажды перенесённый матч повторно переносить запрещено (в том числе и командой-соперником);
K. команды имеют право взять перенос по обоюдному согласию. В этом случае данный перенос не идёт в зачёт общего лимита. Штраф за перенос берётся с обеих команд, компенсаций командам не предусмотрено;
L. по решению руководителя лиги команды, представляющие лигу на городских и межрегиональных соревнованиях, имеют возможность получить перенос сверх лимита.

СТАТЬЯ 12. СТАДИОНЫ.

12.1. Все матчи проводятся на стадионах, выбранных лигой для проведения чемпионата. Адреса стадионов сообщаются руководителем лиги (его заместителем) командам не позднее, чем за неделю до начала чемпионата.

12.2. Размеры игровой площадки:

- в длину не менее 55 и не более 70 метров
- в ширину не менее 35 и не более 45 метров.

12.3. В случае форс-мажорных обстоятельств, а также при наличии иной необходимости руководитель лиги может изменить перечень стадионов, о чем необходимо дополнительно сообщить командам.

12.4. Команды обязаны соблюдать Правила пользования стадионом и несут ответственность за их нарушение.

СТАТЬЯ 13. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ.

13.1. Игры чемпионата проводятся в сроки, отведённые календарём соревнований для их проведения (см. Приложение №1).

13.2. Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мяча, пригодного для проведения подобных соревнований (решает судья).

13.3. Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей. Допускается нанесение разметки линиями или разметочными фишками.

13.4. Игровой мяч предоставляется «командой-хозяином», согласно календарю. В случае, если «команда-хозяин» не предоставляет мяч на игру, то предоставляется мяч Лиги под ответственность «команды-хозяина». Потеря или порча имущества Лиги наказывается согласно Дисциплинарному регламенту.

13.5. Для проведения матча на снегу лига должна предоставить мяч отличного от белого цвета.

13.6. До начала матча команды обязаны провести оплату игры.

13.7. После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча. Капитаны могут проверить актуальность записанной судьей статистики, при необходимости внести коррективы.

13.8. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение согласно Регламенту и выносится наказание согласно Дисциплинарному кодексу.

13.9. В случае, если матч не был доигран по причине того, что одна из команд самовольно покинула поле или в составе одной из команд на поле из-за травм и удалений осталось менее 6 игроков, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

A. если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагается штраф и санкции, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

B. если текущая разница мячей была равна пяти или составляла более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры, а на виновную команду налагается штраф, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

13.10. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

A. в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

B. в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

13.11. В случае, если на результат матча был подан протест по причине, указанной в п. 8.1 Дисциплинарного кодекса, который был удовлетворён КДК, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

A. в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются

санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

B. в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

13.12. В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более чем на 15 мин.) руководитель чемпионата имеет право допустить до обслуживания матча резервного судью, либо перенести игру (переигровка матча проводится за счёт лиги).

СТАТЬЯ 14. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ ЧЕМПИОНАТА.

14.1. Главный судья лиги ответственен за назначение судей на матчи турнира. Информация о назначениях должна быть опубликована на информационном портале не позднее чем за 12 часов до матча.

14.2. Претензии от представителей команд по кандидатуре судьи не является основанием для его замены.

14.3. Главный судья имеет право применять санкции и поощрительные меры к арбитрам в рамках своей компетенции, определенной должностной инструкцией.

14.4. Руководитель лиги может отстранить арбитра от обслуживания матчей лиги (в одном или нескольких дивизионах) на определённый период, о чем должен сообщить главному судье Лиги с указанием причины не позднее, чем за неделю до тура.

14.5. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все его действия и действия в его отношении квалифицируются как действия официального лица либо в отношении официального лица.

14.6. Судья матча обязан:

A. действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом, «Правилами игры в футбол» и Дисциплинарным кодексом AFL;

B. заблаговременно прибывать на матч (не позднее чем за 10 минут от времени, указанного в календаре соревнований как начало игры).
C. иметь при себе свисток, комплект судейских карточек, форму и спортивную обувь
D. корректно заносить статистику;
E. уведомлять главного судью матча о невозможности проведения игры, обусловленной погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам с указанием причины;
F. следить, чтобы игра начиналась во время, указанное в расписании тура;
G. проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была в надлежащем состоянии;
H. объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также своевременно вносить результат матча в протокол (в срок, обозначенный в должностной инструкции);
I. сообщать главному судье лиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента и Дисциплинарного кодекса со стороны участников матча.

СТАТЬЯ 15. ПРОТЕСТЫ И ОБЖАЛОВАНИЕ РЕШЕНИЙ СУДЕЙ.

15.1. Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с настоящим Регламентом либо Дисциплинарным кодексом. В случаях, когда рассматриваемый протест не классифицируется регламентными документами, решение принимается руководителем лиги в особом порядке.

15.2. Протест подается только в письменной форме на электронную почту лиги gil@afl.ru

15.3. Официальный представитель команды-участника лиги имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-участника на поле выходил незаявленный, дисквалифицированный либо не имеющий право выступать игрок. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

A. проверка заявки соперника во время перерыва либо сразу после окончания матча в присутствии представителей обеих команд и судьи матча.

B. фото либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;

C. рапорт официального лица лиги.

15.4. Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 7 суток с момента окончания матча, но не более суток с момента завершения чемпионата. Срок подачи протеста на результат плей-офф – аналогично, но не позднее назначения следующего раунда плей-офф.

15.5. При рассмотрении протеста на участие игрока, не имеющего права играть в матче, учитывается следующее:

если протест подан не позднее 7 суток с момента факта нарушения (участия в матче игрока, не имеющего на то право) и до начала следующего матча команды, в котором данный игрок принял участие, то команда, виновная в нарушении получает техническое поражение в соответствии с п. 4.12 Дисциплинарного кодекса.

в случае, если протест подан по истечению 7 суток с момента факта нарушения, либо после начала следующего матча команды, в котором данный игрок принял участие, то виновная в нарушении команда не наказывается техническим поражением, к ней применяются штрафные санкции, равно как и к нарушившему правила игроку.

15.6. Официальный представитель команды-участника Лиги имеет право обжаловать отдельные решения арбитра встречи, такие как желтая карточка или красная карточка. Жалоба рассматривается Руководителем лиги и Главным арбитром лиги. Рассмотрения такой жалобы возможно при наличии подтверждения момента средствами технического контроля либо рапорта другого официального лица Лиги.

15.7. Срок подачи жалобы – 7 суток с момента окончания матча, но не более суток с момента завершения чемпионата и не позднее назначения следующего матча. Срок подачи жалобы на решение судьи в плей-офф – аналогично, но не позднее назначения следующего раунда плей-офф.

15.8. По истечении срока, указанного в п. 15.3, протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

СТАТЬЯ 16. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ.

16.1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям «Правил игры в футбол 8х8». Футболисты не должны использовать экипировку, несущую опасность для него самого или для других участников соревнований. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует «Правилам игры в футбол 8х8», к матчу не допускаются. Футболистам запрещено принимать участие в матче в обуви, имеющей железные шипы, в очках (не приспособленных для контактных спортивных игр), в капюшонах, шарфах (не приспособленных для контактных спортивных игр), цепочках, часах и кольцах.

16.2. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет «команда-хозяин» поля (по календарю). «Команда-хозяин» должна играть в форме, внесённой в заявку как основная, «команда-гость» должна надеть форму, отличающуюся по цвету от формы, заявленной «командой-хозяином» как основная.

16.3. В случае если «команда-хозяин» вышла на игру в форме, не заявленной как основная, что привело к совпадению цветов формы с «командой-гостем», к «команде-хозяину» применяются санкции согласно Дисциплинарному кодексу. Аналогично, санкции могут быть применены к «команде-гостю», явившейся на игру в форме, совпадающей с основной формой «команды-хозяина».

16.4. Все игроки команды обязаны иметь игровые футболки единого образца. Идентичный верх включает в себя футболку определенной модели с логотипом

команды на ее передней части и номером на спине или груди. Идентичный низ является рекомендуемым, но необязательным правилом.

16.5. Идентичный низ включает в себя:

A. все выходящие на поле игроки должны быть в штанах одной цветовой гаммы;

B. все выходящие на поле игроки должны быть в шортах и гетрах (длинных носках) одной цветовой гаммы;

C. все выходящие на поле игроки должны быть в шортах одной цветовой гаммы и без гетр.

16.6. Вратарская форма состоит из футболки, отличной по цвету от остальной команды, с логотипом команды на ее передней части и номером на спине.

16.7. У каждого игрока, присутствующего на матче, должен быть индивидуальный комплект (перед матчем капитан обязан присвоить игровые номера в заявочном листе конкретным игрокам).

16.8. Команда или отдельные игроки при несоответствии формы указанным требованиям или ее отсутствии подвергаются штрафным санкциям либо не допускаются до игры. В случае невозможности команды из-за отсутствия формы начать игру ей присуждается техническое поражение.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Календарь футбольной лиги AFL Москва на сезон 2022 г.

Чемпионат. Тур №1 – 11 - 13 марта

Чемпионат. Тур №2 – 18 - 20 марта

Чемпионат. Тур №3 – 25 - 27 марта

Чемпионат. Тур №4 – 1 - 3 апреля

Еврокубок. Тур №1 – 8 - 10 апреля

Еврокубок. Тур №2 – 15 - 17 апреля

Еврокубок. Тур №3 – 22 - 24 апреля

Еврокубок. Тур №4 – 29 апреля - 1 мая

Чемпионат. Тур №5 – 13 - 15 мая

Еврокубок. Тур №5 – 20 - 22 мая

Еврокубок. Тур №6 – 27 - 29 мая

Чемпионат. Тур №6 – 3 - 5 июня

Еврокубок. Тур №7 – 10 - 12 июня

Еврокубок. Тур №8 – 17 - 19 июня

Чемпионат. Тур №7 – 24 - 26 июня

Еврокубок. Тур №9 – 1 - 3 июля

Еврокубок. Тур №10 – 8 - 10 июля

Чемпионат. Тур №8 – 15 - 17 июня

Летняя пауза – 18 июня-11 августа.

Чемпионат. Тур №9 – 12 - 14 августа

Еврокубок. Золотой плей-офф – 19 - 21 августа

Еврокубок. Серебряный плей-офф – 26 - 28 августа

Чемпионат. Тур №10 – 2 - 4 сентября

Еврокубок. Золотой плей-офф 1/8 – 5 - 9 сентября

Чемпионат. Тур №11 – 9 - 11 сентября

Еврокубок. Серебряный плей-офф 1/4 – 12 - 16 сентября

Чемпионат. Тур №12 – 16 - 18 сентября

Еврокубок. Золотой плей-офф 1/4 и Серебряный плей-офф 1/2 – 19 - 23 сентября

Чемпионат. Тур №13 – 23 - 25 сентября

Еврокубок. Золотой плей-офф 1/2 – 26 - 29 сентября

Чемпионат. Тур №14 – 30 сентября - 2 октября

Еврокубок. Серебряный плей-офф финал – 7 октября

Чемпионат. Тур №15 – 7 - 9 октября

Еврокубок. Золотой плей-офф финал – 14 октября

Чемпионат. Тур №16 – 14 - 16 октября

Чемпионат. Тур №17 – 21 - 23 октября

Чемпионат. Тур №18 – 28 - 30 октября

Чемпионат. Тур №19 – 4 - 6 ноября

Чемпионат. Тур №20 – 11 - 13 ноября

Чемпионат. Тур №21 – 18 - 20 ноября

Чемпионат. Тур №22 – 25 - 27 ноября