

УТВЕРЖДЕН

**Генеральный директор Общества
с ограниченной
ответственностью
«ФУТБОЛЬНАЯ ЛИГА «АФЛ»**



Пахомов Р.И.

«15» августа 2021 г.

**Регламент проведения первенства Москвы среди любительских
футбольных команд в формате «6 на 6», «7 на 7», «8 на 8» на сезон
2021 года.**

СТАТЬЯ 1. Область регулирования.

1. Настоящий Регламент, а также Дисциплинарный кодекс, принятые Российской федерацией футбола (далее – «Федерация»), являются определяющими документами для лиг-участниц Федерации.
2. Настоящий Регламент определяет виды спортивных санкций, условия и порядок привлечения субъектов футбола к спортивной ответственности, а также обязательные для соблюдения правила, нарушение которых влечет применение спортивных санкций.
3. Внесение изменений в настоящий Регламент, а также контроль за проведением соревнований под эгидой Федерации осуществляют ее президент, генеральный директор, а также члены Центрального Совета.
4. Вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, рассматриваются Исполнительным комитетом Федерации в соответствии с правилами футбола.

СТАТЬЯ 2. Действие настоящего Регламента.

Действие настоящего Регламента распространяется на лиги-участницы Федерации, игроков и иных субъектов футбола. Спортивная ответственность применяется в отношении лиц, совершивших дисциплинарные нарушения, предусмотренные настоящим Регламентом.

СТАТЬЯ 3. Цели и задачи соревнований.

Проведение соревнования направлено на решение следующих задач:

1. выстраивание системы соревнований по массовому футболу;
2. определение лучших любительских футбольных команд.
3. массовое привлечение молодёжи к систематическим занятиям физкультурой и спортом;

4. оздоровление подрастающего поколения, профилактика правонарушений;
5. популяризация и развитие футбола;

СТАТЬЯ 4. Руководство соревнованиями лиг-участниц Федерации.

1. Организатором соревнований является ООО «Футбольная лига АФЛ» – международная сеть любительских лиг. Генеральный директор – Пахомов Роман Игоревич.

2. Лига в своем составе обязана иметь следующие органы управления:

- руководитель лиги;
- главный судья;
- контрольно-дисциплинарный комитет (далее – «КДК»);

Дополнительно лига имеет право назначать коллегиальный орган управления, глав направлений (фото- и видео- отдела) и иных полномочных лиц;

3. Проведение соревнований и оперативное управление осуществляют руководитель лиги, его заместители, Центральный Совет лиги (если таковой имеется), главный судья и КДК.

4. Лига имеет право:

- ходатайствовать о внесении изменений в настоящий Регламент перед

Центральным Советом Федерации;

- утверждать «Положение турнира (лиги)», где могут быть обозначены поименный состав руководителей и органов управления, дополнительные правила, требования, ограничения внутри организации. Данный документ не должен противоречить настоящему Регламенту;

- определять перечень и размер штрафных санкций, применяемых к участникам соревнований, в пределах, установленных настоящим Регламентом и Дисциплинарным кодексом;

- утверждать размер вступительных и страховых взносов;

- определять состав лиги (дивизионов);

- определять процедуру заявки команд для участия в чемпионате;
- осуществлять подготовку и согласование календаря соревнований;
- утверждать порядок переносов матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения);
- утверждать итоги соревнований и награждать их победителей и призеров; - на иные полномочия в соответствии с настоящим Регламентом.

СТАТЬЯ 5. Формат проведения соревнований.

1. Игры проводятся по правилам игры в футбол «6 на 6», «7 на 7», «8 на 8» в строгом соответствии с настоящим Регламентом, Правилами поведения на стадионе, а также другими нормативными документами и решениями.
2. Минимальное количество игроков на поле – 4 (для футбола «6 на 6»), 5 (для футбола «7 на 7») или 6 (для футбола «8 на 8»).
3. Команда, имеющая менее 4, 5 или 6 игроков на поле (соответственно формату футбола), не допускается до матча, и ей засчитывается техническое поражение со счетом 5:0, при этом команда оплачивает все издержки по несостоявшемуся матчу в соответствии с Дисциплинарным кодексом.

СТАТЬЯ 6. Участники соревнований

1. Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные клубы, являющиеся членами лиги, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения лиги, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определённые руководством Лиги.
2. Состав участников чемпионата с разделением по дивизионам утверждается руководителем лиги не менее чем за неделю до начала чемпионата.
3. Решение о включении команды в чемпионат принимает руководитель лиги (или его заместители).
4. Решение об исключении команды из чемпионата принимает руководитель лиги (или его заместители), КДК чемпионата либо иной орган управления

лиги (обозначенный в «Положении турнира» или Регламенте) на основании настоящего Регламента, Дисциплинарного кодекса и прочих нормативных документов Федерации и лиги.

5. В случае снятия команды с соревнований страховые и иные взносы ей не возвращаются.

СТАТЬЯ 7. Условия участия команд в матчах чемпионата и требования к заявке

1. Перед началом сезона команда обязана заполнить заявку на информационном портале Федерации не позднее, чем за 3-ое суток до начала чемпионата.
2. Название команды предварительно согласовывается с руководителем лиги.
3. В случае, если команда принимала участие в соревнованиях в прошлом сезоне, её заявка автоматически переносится на следующий сезон. Команда имеет право внести необходимые изменения в заявку в течение межсезонья.
4. Количество игроков в заявке определяется руководителем лиги в «Положении турнира».
5. Список игроков, подаваемый в заявке, должен содержать в себе следующие сведения:
 - а) фамилию, имя и отчество игрока;
 - б) его игровое амплуа;
 - в) дату рождения;
 - г) фотографию в цифровом формате;
 - д) игровой номер;
 - е) антропометрические параметры;
 - ж) при необходимости организатор имеет право запросить документы, подтверждающие личность игрока.
6. К фотографиям игроков, присылаемых на заявку, предъявляются следующие требования:

- а) фотография должна быть портретного формата, выполнена в анфас, с не искажающей черты лица мимикой (выражением);
 - б) положение головы на фото – прямо, лицо должно занимать не менее 70% фотографии;
 - в) не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы;
 - г) фото должно быть цветным, не затемненным, не замутненным;
 - д) не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии, либо с посторонними предметами/лицами в кадре;
7. Игрок считается заявленным после одобрения заявки администратором лиги на информационном портале.
8. В случае, если получены неполные сведения по игроку, либо присланная фотография не соответствует требованиям п. 7.6, руководитель турнира уведомляет команду об этом и удаляет такого игрока из заявки. С этого момента игрок считается незаявленным. Игрок заявляется за команду после устранения замечаний (дополнение сведений по игроку; новое фото, отвечающее требованиям) в разрешенные для этого сроки.
9. После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в течение сезона в периоды, обозначенные в «Положении турнира» как трансферные окна.
10. Лига имеет право устанавливать дополнительные правила и ограничения касаясь заявки игроков на каждый из проводимых турниров.
11. Команда обязана выплачивать взносы за участие в турнире в размере, определенном лигой и доведенным до сведения команд не позднее, чем за 10 дней до старта чемпионата.

СТАТЬЯ 8. Электронный протокол

- 8.1 Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения всех официальных матчей.

8.2 Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче, жёлтых и красных карточках, голах и голевых передачах, иных событиях матча.

8.3 Представитель лиги обязан предоставить доступ к заполнению электронного протокола.

8.4 Представитель команды перед игрой обязан отметить игроков, принимающих участие в матче (выходящих на поле).

8.5 В обязанности судьи матча входит внесение жёлтых и красных карточек, авторов голов и голевых передач с указанием минут.

8.6 Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение электронного протокола наказывается согласно Дисциплинарному кодексу.

СТАТЬЯ 9. Стадионы

1. Все матчи проводятся на стадионах, выбранных лигой для проведения чемпионата. Адреса стадионов сообщаются руководителем лиги (его заместителем) командам не позднее, чем за неделю до начала чемпионата. В случае форс-мажорных обстоятельств, а также при наличии иной необходимости руководитель лиги может изменить перечень стадионов, о чем необходимо дополнительно сообщить командам.
2. Команды обязаны соблюдать Правила пользования стадионом и несут ответственность за их нарушение.

СТАТЬЯ 10. Порядок проведения матчей

1. Игры чемпионата проводятся в сроки, отведённые календарём соревнований для их проведения.
2. Календарь соревнований:
 - Тур №1 – 9 октября
 - Тур №2 – 10 октября
 - Тур №3 – 16 октября
 - Тур №4 – 23 октября

Тур №5 – 24 октября
Тур №6 – 30 октября
Тур №7 – 31 октября
Тур №8 – 6 ноября
Тур №9 – 7 ноября
Тур №10 – 13 ноября
Тур №11 – 14 ноября

3. Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (решает судья).
4. Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей. Допускается нанесение разметки линиями или разметочными фишками.
5. Игровой мяч предоставляется лигой.
6. Для проведения матча на снегу лига должна предоставить мяч не белого цвета.
7. Официальное лицо лиги вправе попросить принести ворота. Команды должны выполнить его просьбу. Соответственно, последняя пара команд игрового дня должна выполнить просьбу официального лица лиги отнести ворота на место их хранения на стадионе (при его наличии).
8. До начала матча команды обязаны провести оплату игры.
9. После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча. Капитаны обязаны проверить актуальность записанной судьёй статистики, при необходимости внести коррективы.
10. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение согласно Регламенту и выносится наказание согласно Дисциплинарному кодексу.
11. В случае, если матч не был доигран по причине того, что одна из команд самовольно покинула поле или в составе одной из команд на поле из-за травм и удалений осталось менее 4, 5 и 6 игроков (соответственно формату футбола), итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагается штраф и санкции, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница мячей была равна пяти или составляла более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры, а на виновную команду налагается штраф, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

12. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

13. В случае, если на результат матча был подан протест по причине, указанной в п. 8.1 Дисциплинарного кодекса, который был удовлетворён КДК, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

14. В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более чем на 15 мин.) руководитель чемпионата имеет право допустить до обслуживания матча резервного судью, либо перенести игру (переигровка матча проводится за счёт лиги).

СТАТЬЯ 11. Порядок внесения изменений в календарь соревнований

1. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы лиги». В таком случае должен быть определен резервный день (дни), на который назначена перенесенная игра или тур.

2. Порядок переноса матчей в одностороннем порядке (со стороны команды) определяется самостоятельно лигой и закрепляется в «Положении турнира».

СТАТЬЯ 12. Судейство матчей чемпионата

1. Главный судья лиги ответственен за назначение судей на матчи турнира. Информация о назначениях должна быть опубликована на информационном портале не позднее чем за 12 часов до матча.
2. Претензии от представителей команд по кандидатуре судьи не является основанием для его замены.
3. Главный судья имеет право применять санкции и поощрительные меры к арбитрам в рамках своей компетенции, определенной должностной инструкцией.
4. Руководитель чемпионата (либо коллегиальный орган управления) может отстранить арбитра от обслуживания матчей лиги (в одном или нескольких дивизионах) на определённый период, о чем должен сообщить главному судье Лиги с указанием причины не позднее, чем за неделю до тура.
5. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все его действия и действия в его отношении квалифицируются как действия официального лица либо в отношении официального лица.
6. Судья матча обязан:
 - а) действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом, «Правилами игры в футбол» и Дисциплинарным кодексом, а также другими нормативными документами Федерации и лиги, а также рекомендациями её руководителей;
 - б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, комплект судейских карточек, форму и спортивную обувь, корректно заносить статистику;
 - в) уведомлять главного судью матча о невозможности проведения игры, обусловленной погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам с указанием причины;

- г) следить, чтобы игра начиналась во время, указанное в расписании тура;
- д) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была в надлежащем состоянии;
- е) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также своевременно вносить результат матча в протокол (в срок, обозначенный в должностной инструкции);
- ж) сообщать главному судье лиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента и Дисциплинарного кодекса со стороны участников матча.

СТАТЬЯ 13. Протесты и обжалование решений судей

1. Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с настоящим Регламентом, Дисциплинарным кодексом либо «Положением турнира». В случаях, когда рассматриваемый протест не классифицируется регламентными документами, решение принимается руководителем лиги в особом порядке.
2. Официальный представитель команды-участника лиги имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-участника на поле выходил незаявленный, дисквалифицированный либо не имеющий право выступать игрок. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:
 - а) проверка заявки соперника во время перерыва либо сразу после окончания матча в присутствии представителей обеих команд и судьи матча.
 - б) фото либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;
 - в) рапорт официального лица лиги.
3. Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 7 суток с момента окончания матча, но не более суток с момента завершения чемпионата. Срок

подачи протеста на результат плей-офф – аналогично, но не позднее назначения следующего раунда плей-офф.

При рассмотрении протеста на участие игрока, не имеющего права играть в матче, учитывается следующее:

а) если протест подан не позднее 7 суток с момента факта нарушения (участия в матче игрока, не имеющего на то право) и до начала следующего матча команды, в котором данный игрок принял участие, то команда, виновная в нарушении получает техническое поражение в соответствии с п. 4.12 Дисциплинарного кодекса.

б) в случае, если протест подан по истечению 7 суток с момента факта нарушения, либо после начала следующего матча команды, в котором данный игрок принял участие, то виновная в нарушении команда не наказывается техническим поражением, к ней применяются штрафные санкции, равно как и к нарушившему правила игроку.

4. Официальный представитель команды-участника Лиги имеет право обжаловать отдельные решения арбитра встречи, такие как желтая карточка или красная карточка. Жалоба рассматривается Руководителем лиги и Главным арбитром лиги. Рассмотрения такой жалобы возможно при наличии подтверждения момента средствами технического контроля либо рапорта другого официального лица Лиги.

5. Срок подачи жалобы – 7 суток с момента окончания матча, но не более суток с момента завершения чемпионата и не позднее назначения следующего матча. Срок подачи жалобы на решение судьи в плей-офф – аналогично, но не позднее назначения следующего раунда плей-офф.

6. По истечении срока, указанного в п. 13.3, протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация)

СТАТЬЯ 14. Определение мест команд в чемпионате и победителей чемпионата

1. Места команд в первенстве определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.
2. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):
 - а) набравшая большее количество очков в личных встречах;
 - б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
 - в) забившая больше мячей в личных встречах;
 - г) имеющая наибольшее число побед в личных встречах;
 - д) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
 - е) забившая большее число мячей во всех матчах;
 - ж) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.
3. В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются дополнительным матчем.
4. Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место в вертикальном чемпионате, тогда чемпион определяется в очном противостоянии между этими командами. Если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плей-офф; если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир в один круг; сроки проведения подобных матчей определяются руководителем лиги и утверждаются представителями заинтересованных команд дополнительно.
5. Неявка на игру в последних пяти турах чемпионата или последних трех турах при групповом этапе (равно как и отказ от игры до момента составления

расписания) – снятие 3 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.

6. Неявка на игру повторно в последних пяти турах чемпионата или последних трех турах при групповом этапе – снятие 6 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.
7. Третья неявка в последних пяти турах чемпионата или неявка на игру плейофф – снятие команды с соревнований.

СТАТЬЯ 15. Дублирующие составы команд

1. Команда имеет право заявить в чемпионат дублирующий состав. Под дублем понимается команда, имеющая право задействовать в своём составе игроков основной команды.
2. Правила участия и перехода команды-дубля в высший дивизион должны быть обозначены в «Положении турнира».

Положение лиги AFL сезона 2021 года.

Статья 1. Порядок составления расписания, переноса игр и внесения изменений в календарь соревнований

1. Расписание на текущий тур составляется Руководителем лиги исходя из доступного времени на стадионах в срок не позднее 22:00 предшествующей туру среды.
2. При наличии возможности учета пожеланий капитанов о времени игры расписание составляется по следующему правилу – «команда-хозяин» матча по календарю имеет приоритетное право выбора дня игры, «команда-гость» матча имеет право выбора временного промежутка (не менее 4 часов, если игровой день - выходной и не менее 2 часов, если игровой день - будни). Срок приема пожеланий – до 12:00 среды, предшествующей туру. Будний день «команда-хозяин» выбирает при согласии «команды-гость».
3. В случае изменения арендодателем игровой локации доступных временных интервалов для проведения тура некоторые игры могут быть перенесены на другие доступные стадионы по усмотрению Руководителя лиги.
4. Матчи чемпионата и кубка (горизонтальных чемпионатов) проходят в доступное для лиги время (которое каждую игровую неделю сообщает администратор не позднее 22:00 вторника) и начинаются не ранее 9:00 и заканчиваются не позднее 23:30 (если иное не согласовано сторонами – администрацией стадиона, руководством лиги, обоими капитанами).
5. В случае неполучения пожеланий от представителей команд в обозначенное время руководитель лиги имеет право поставить матч на своё усмотрение. В однокруговых и одноматчевых противостояниях день и время матча назначается руководителем лиги самостоятельно.
6. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие

обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Лиги".

7. Команда имеет право обратиться к руководителю лиги с просьбой перенести встречу при условии, что просьба поступила не позднее чем до 22:00 вторника, предшествующего туру. В дальнейшем команда, воспользовавшаяся переносом, будет именоваться «команда-инициатор», а вторая – «командасоперник», и для них действуют следующие правила:
 1. дату и время перенесенного матча назначает руководитель лиги не позже, чем за 3 дней до матча;
 2. при назначении дня и времени перенесенного матча руководитель лиги принимает пожелания только «команды-соперника»;
 3. команда не может выступать инициатором более двух переносов за чемпионат. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами, обоюдные переносы;
 4. команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса, инициатором которого она выступала;
 5. перенесенный матч должен быть сыгран не позднее 5 игровых недель от календарной даты, если «команда-соперник» за указанное время не выступила с просьбой о назначении матча, то матч назначается руководителем на следующую игровую неделю. В случае отказа одной из сторон от участия в назначенном матче ей присуждается техническое поражение.
 6. «команда-инициатор» оплачивает штраф за перенос матча согласно Дисциплинарному кодексу. Часть штрафа Лига компенсирует «командесопернику» в виде частичной оплаты перенесённого матча.
 7. все перенесённые матчи должны быть доиграны не позднее, чем за два тура до конца чемпионата;

8. матчи последних двух туров чемпионата переносить запрещено. При этом матчи последних туров при обоюдном согласии команд и разрешении руководителя лиги могут быть сыграны ранее;
9. кубковые матчи на любой его стадии переносить запрещено;
10. однажды перенесённый матч повторно переносить запрещено (в том числе и командой-соперником);
11. команды имеют право взять перенос по обоюдному согласию. В этом случае данный перенос не идёт в зачёт общего лимита. Штраф за перенос берётся с обеих команд, компенсаций командам не предусмотрено;
12. по решению руководителя лиги команды, представляющие лигу на городских и межрегиональных соревнованиях, имеют возможность получить перенос сверх лимита.

СТАТЬЯ 2. Спортивные условия проведения чемпионата и участия команд в чемпионате

1. Все команды лиги участвуют во внутренних соревнованиях (вертикальный чемпионат).
2. Отказ команды от участия в одном из турниров означает ее снятие с других турниров лиги.
3. Вертикальные дивизионы состоят из 12 команд (исключение – набранные по ходу сезона новые дивизионы, либо не участвующие в горизонтальных соревнованиях).
4. Если после 3его тура количество команд в дивизионе составляет 10 или менее, то турнир проводится в 2 круга с последующим разделением на подгруппы и проведением 3его круга между командами групп. Данное решение должно быть опубликовано отдельно.
5. Вертикальные соревнования проходят в формате «лиги» в два круга и занимают 11 туров).

6. Внутренний кубок не предусмотрен.
7. В случае ничейного результата в одноматчевом раунде плей-офф (при его наличии), а также во втором матче в двухматчевом раунде плей-офф назначается серия пенальти, состоящая из пяти ударов (далее до ошибки). В случае ничейного результата первого матча в двухматчевом раунде плей-офф серия пенальти не назначается.
8. В случае отказа от участия в соревнованиях (исключение из числа участников) команды, право участвовать в следующем сезоне в чемпионате приобретает команда, имеющая лучшие спортивные показатели по итогам спортивного сезона (занятое место в итоговой турнирной таблице). Если команд претендентов больше одной, допускается проведение стыкового матча (матчей) между ними.
9. В командах чемпионата допускается участие только игроков мужского пола.

СТАТЬЯ 3. Требования к экипировке

1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям «Правил игры в футбол 8x8». Футболисты не должны использовать экипировку, несущую опасность для него самого или для других участников соревнований. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует «Правилам игры в футбол 8x8», к матчу не допускаются. Футболистам запрещено принимать участие в матче в обуви, имеющей железные шипы, в очках (не приспособленных для контактных спортивных игр), в капюшонах, шарфах (не приспособленных для контактных спортивных игр), цепочках, часах и кольцах.
2. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет «команда-хозяин» поля

(по календарю). «Команда-хозяин» должна играть в форме, внесённой в заявку как основная, «команда-гость» должна надеть форму, отличающуюся по цвету от формы, заявленной «командой-хозяином» как основная.

3. В случае если «команда-хозяин» вышла на игру в форме, не заявленной как основная, что привело к совпадению цветов формы с «командой-гостем», к «команде-хозяину» применяются санкции согласно Дисциплинарному кодексу. Аналогично, санкции могут быть применены к «команде-гостю», явившейся на игру в форме, совпадающей с основной формой «команды-хозяина».
4. Команда обязана иметь форму единого образца. Комплект формы состоит из футболки с логотипом команды на ее передней части и номером на спине, а также идентичного низа (одноцветных штанов либо шорт и гетр).

Идентичный низ включает в себя:

- а) все выходящие на поле игроки должны быть в штанах одной цветовой гаммы;
 - б) все выходящие на поле игроки должны быть в шортах и гетрах (длинных носках) одной цветовой гаммы;
 - в) все выходящие на поле игроки должны быть в шортах одной цветовой гаммы и без гетр.
5. Вратарская форма состоит из футболки, отличной по цвету от остальной команды, с логотипом команды на ее передней части и номером на спине.
 6. У каждого игрока, присутствующего на матче, должен быть индивидуальный комплект (перед матчем капитан обязан присвоить игровые номера в заявочном листе конкретным игрокам).
 7. Команда или отдельные игроки при несоответствии формы указанным требованиям или ее отсутствии подвергаются штрафным санкциям либо не допускаются до игры. В случае невозможности команды из-за отсутствия формы начать игру ей присуждается техническое поражение.

СТАТЬЯ 4. Порядок заявки игроков

1. В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не менее 12 и не более 25 игроков. Команда, имеющая дубль, имеет право заявить не более 50 игроков. В заявке команды, участвующей в основном турнире Лиги Чемпионов и Лиги Европы, может быть не более 30 игроков, если она имеет дубль – не более 60 игроков.
2. Стартовый взнос за каждого участника команды составляет 3 750 (три тысячи семьсот пятьдесят) руб. 00 коп.
3. Команда имеет право заявить игроков из других клубов Лиги только в трансферное окно. В этот период разрешено оформлять трансферы между командами.
4. Представитель команды вправе обратиться к руководству лиги с просьбой наложить вето на переход игрока в другую команду в случае предъявления игроку имущественных претензий (несданная экипировка) и финансовых претензий. Вето может быть снято после устранения претензий игроком перед командой (п. 5.13 Дисциплинарного кодекса).
5. Команда имеет право заявлять игроков, ранее не участвующих в лиге с понедельника по четверг на протяжении всего сезона, за исключением случаев, указанных п. 4.5, 4.6 и 4.7. Под новым игроком понимаются незаигранные в этом сезоне игроки либо игроки, находящиеся в статусе свободного агента более месяца.
6. Отзаявленный по ходу сезона игрок считается заигранным в течение календарного месяца с даты его исключения из заявки (исключение – повторная заявка игрока в ту же команду, из которой он был отзаявлен, при условии, что данный игрок не был заявлен в указанный период за другую команду). По истечению месяца игрок считается не заигранным и может быть заявлен вне трансферного окна.

7. Команде, играющей тур или доигровку в день, когда открыто трансферное окно или разрешена заявка свободных агентов, запрещено заявлять новых игроков для участия в текущем туре.
8. Трансферы и дозаявки новых игроков в трех последних турах чемпионата (по календарю соревнований) запрещены, в том числе и для команд, имеющих переносы.
9. Для трансферов игроков из команды в команду допускаются в трансферные окна.
10. Если трансфер/совмещение игрока совершен в период трансферного окна с 00:00 пятницы по 23:59 воскресенья, то такой игрок допускается к участию со следующей недели.
11. В период действия одного трансферного окна игрок не может делать более одного перехода, в том числе возвращаться в команду из которой был совершен изначальный трансфер.
12. Команда имеет право отзаявить неограниченное число игроков в любой день в любой момент сезона.
13. В особых случаях (смена руководства команды, форс-мажорные обстоятельства) Центральный Совет Лиги может согласовать изменение порядка действия статьи 4 настоящего Положения для отдельной команды.
14. В случае, если заявка достигла лимита, заявить нового игрока можно, только отзаявив других игроков.
15. Игроку запрещается участие в матчах за две разные команды в течение одного игрового уик-энда, за исключением дубля своей команды (при его наличии), а также случаев, предусмотренных статьей 5 настоящего Положения.
16. Игрок, заигранный (находящийся в заявке) в составе одной из команд участниц текущего розыгрыша Лиги Чемпионов или Лиги Европы, имеет право (путем совершения трансфера в период трансферного окна или в качестве

«свободного агента») принимать участие в данных турнирах в текущем году в составе другой команды на групповой стадии.

17. После завершения групповой стадии текущего розыгрыша Лиги Чемпионов или Лиги Европы игрок (путем совершения трансфера в период трансферного окна или в качестве «свободного агента») может перейти в другую команду, участвующую в данных турнирах строго до начала стадии плей-офф (первого матча стадии в турнире).
18. Участие игрока, заигранного (находящегося в заявке) за одну из команд-участниц в стадии плей-офф (после начала первого матча стадии в турнире) текущего розыгрыша Лиги Чемпионов или Лиги Европы, в составе другой команды, участвующей в стадии плей-офф этих турниров, запрещено.
19. Игроки, заигранные (находящиеся в заявке) в составе одной из команд-участниц текущего розыгрыша горизонтальных дивизионов (Евролиг) имеют право на переход в другую команду-участницу этого же дивизиона в период трансферных окон или в качестве «свободных агентов», в том числе и на той же стадии.

СТАТЬЯ 5. Совмещение (данная статья может не применяться, о чем должно быть сказано в «Положении турнира»)

1. Совмещение есть заявка одного игрока за две и более команды одновременно.
2. Игрокам запрещено совмещение в командах, выступающих в одной вертикали, а также в одном дивизионе в горизонтальных чемпионатах. Исключение – дивизионы, стартовавшие вне основной сетки турниров (набранные дополнительно по ходу сезона). В таких дивизионах могут участвовать игроки системы АФЛ без ограничений.

3. Игроки команд высшего дивизиона не имеют ограничений по совмещению с командами вторых дивизионов и ниже, при условии соблюдения правила п. 5.2.
4. Запрещено одновременное нахождение игрока в заявке двух и более команд высших дивизионов, в том числе и для разных вертикалей.
5. Игроки вторых дивизионов и ниже имеют право совмещения только в одной команде высшего дивизиона любого чемпионата и не имеют ограничений по заявке со вторыми и ниже дивизионами, при условии соблюдения правила п.
6. Совмещение игроков приравнивается к трансферу и может быть совершено только в период трансферного окна.
7. При совмещении игроком участия в двух и более командах, выступающих в одном дивизионе горизонтального чемпионата, игрок имеет право выступать только за одну такую команду на каждой стадии (групповой этап и плей-офф).

СТАТЬЯ 6. Дублирующие составы

1. Заявка на команду-дубль подаётся вместе с заявкой основной команды общим списком.
2. В команде-дубле может принимать участие неограниченное количество игроков из основной команды.
3. Команда-дубль не имеет права на переход в следующий дивизион, если в нем участвует основная команда.
4. Команда-дубль может быть только в том же чемпионате, где и основная команда. В отдельных случаях, при отсутствии команд в вертикале чемпионата, Центральным советом может рассматриваться вопрос о неприменении данного правила.

5. По ходу сезона участвующая командам, дубль стать дублем другой команды только в период трансферные окна.